

# Informatika i računarstvo VIIla, VIIlb, školska godina 2012/13

Nastavnici:  
predavanja sa celim razredom,  
Jelena Hadži-Purić

**[jelenagr@matf.bg.ac.rs](mailto:jelenagr@matf.bg.ac.rs)**

<http://www.math.rs/~jelenagr/8a>

Jasminka Mihaljinac

# Literatura

- Uvod u računarstvo i informatiku
- Programski jezik Pascal

<http://www.math.rs/~jelenagr/8a>

<http://www.mginformatika.com/Nastavnik.aspx?id=5>

1. M. Čabarakapa  
**Pascal-osnovi  
programiranja**

2. M. Čabarakapa,  
N. Spalević  
**Pascal, zbirka  
zadataka**

# Korisni URLovi

<http://www.google.com> (ili drugi pretraživač)

[http://dms.rs/index.php?action=competitions\\_informatics\\_elementary\\_school](http://dms.rs/index.php?action=competitions_informatics_elementary_school)

<http://hsin.hr/coci/>

<http://mendo.mk/>

<http://infoarena.ro/>

Pascal-newsgrupe:

[http://www.faqs.org/faqs/pascal/  
comp.lang.pascal.programmer](http://www.faqs.org/faqs/pascal/comp.lang.pascal.programmer)

.....

# Prvi domaći zadatak (neobavezan!)

1. Izneti sopstvene predloge za literaturu (ako ste već koristili neku **dobru** knjigu iz programskog jezika Pascal). Na sledeći čas doneti sa sobom i literaturu koju preporučujete.

# Saveti za uspešan rad

- Značaj kontinuiranog rada tokom celog semestra
- Značaj redovnog praćenja predavanja i vežbi
- Potreba da se postavljaju pitanja o svemu što nije jasno (ne čekati da se nejasnoće nagomilaju)
- Čim se vidi da se zaostaje, ići na konsultacije, gde se zajednički dodatno radi
- Ako je na početku sve poznato, nije sigurno da će tako ostati do kraja kursa

# Obaveze

1. pohađanje nastave: 34 nedelje
  2. samostalni rad (časovi u računarskoj laboratoriji, kuća):  
4 sata nedeljno
  3. kontrolni: 45% poena
  5. testovi: 40% poena
  6. aktivnost (domaći zadaci): 15% poena
- pozitivan uspeh: min. 55% poena

# Saradnja tokom kursa

1. Konsultacije: nakon časa, na vežbama, online
2. Google group
3. Učestvovanje na takmičenjima:
  - a) Društvo matematičara Srbije (gradsko, državno, SIO, JBOI)
  - b) Međunarodni turniri – John Atannasov
  - c) on-line takmičenja
  - d) industrijska takmičenja

# Softver

Editori: Notepad2, TextEdit, gNotepad++,  
geany (<http://www.geany.org/>)

Tekst procesori: OO Writer, MS Word,  
Emacs,...

IDE(razvojna okruženja):

Free Pascal, version 2.6.0, Lazarus IDE

<http://sourceforge.net/projects/freepascal/files>

Dev Pascal <http://www.bloodshed.net/devpascal.html>



Zašto se naš kurs zove  
Informatika i računarstvo?

Da li bi mogao da se zove samo  
Računarstvo?

Da li bi mogao da se zove samo Informatika?

# (Teorijsko) računarstvo

1. Teorijski rezultati u računarstvu usmeravaju rad u informatici dajući nove ili unapređene postojeće postupke
2. Koja disciplina je teža: računarstvo ili informatika?
3. Koja disciplina je isplativija: računarstvo i informatika? (npr. ROADDEF nagrada)
4. Šta se u Matematičkoj gimnaziji više izučava: računarstvo i informatika?

# Neki rezultati računarstva: P, NP, NP teški, NP kompletni prpblemi

1. Neka je dato  $n$  gradova koje treba da obiđe trgovački putnik tako da troškovi puta budu minimalni.

Postoje dve varijante ovog problema:

1. Putnik mora da se vrati u grad iz kojeg je pošao (sedište peduzeća)
2. Početni i završni grad puta trgovačkog putnika mogu da se razlikuju

# Informatika

Modelovanje podataka  
Modelovanje razvoja softvera  
Baze podatka  
Informacioni sistemi  
Softversko inženjerstvo

# Drugi domaći zadatak

Navedite neka Vaša interesovanja i razmislite kojoj oblasti rada pripadaju: računarstvu ili informatici