

Programski jezik C/C++
break, continue, switch

FOR petlja

- `for (izraz1; izraz2; izraz3) naredba`
- Napomena: `izraz1`, `izraz2`, `izraz3` i naredba mogu biti izostavljeni.
- Ako je `izraz2` izostavljen podrazumeva se da je stalno tačan.
- `for(; ;);`
predstavlja "beskonačnu" for petlju

BREAK I CONTINUE

- Naredba break omogućava prevremeni izlazak iz petlje
- Naredba continue omogućava izlazak iz tekuće iteracije u petlji i nastavak izvršenja petlje počev od sledeće iteracije.

BREAK primer

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i;

    for(i=1; i<=5; i++)
        { if(i==3) break;
          printf("i = %d\n", i);
        }
}
```

- Izlaz iz programa će biti:

i = 1

i = 2

CONTINUE primer

```
#include <stdio.h>
int main()
{
int i;

for(i=1; i<=5; i++)
{ if(i==3) continue;
printf("i = %d\n", i);
}

}
```

- Izlaz iz programa će biti:

```
i = 1
i = 2
i = 4
i = 5
```

SWITCH

- Ova naredba se još zove i naredbom višestrukog grananja
- Naredbom SWITCH proveravamo da li je neki izraz jednak nekoj od više konstantnih celobrojnih vrednosti, i u zavisnosti od toga, izvršavaju se određene akcije
- Ovom naredbom možemo da zamenimo višestruko pojavljivanje naredbe if

SWITCH

- Opšti oblik naredbe je:

```
switch (izraz) {
```

```
case konstantan_izraz1: naredbe1
```

```
case konstantan_izraz2: naredbe2
```

```
...
```

```
default: naredbe
```

```
}
```

SWITCH

Svaki konstantni izraz predstavlja određeni slučaj.

- Ako neki slučaj odgovara vrednosti izraza, izvršavanje počinje od tog slučaja, tj. izvršavaju se sve naredbe koje odgovaraju tom slučaju, ali i sve ostale koje odgovaraju slučajevima navedenim posle tog slučaja (obratiti pažnju na naredbu **break** u svakom slučaju)
- Svi izrazi slučajeva moraju biti različiti !!!

SWITCH

- Slučaj default ako se navodi, mora se navesti poslednji. Naredbe koje se navedu u ovom slučaju se izvršavaju ako se izraz u uslovu ne poklapa ni sa jednim prethodno navedenim slučajem
- Ako se default ne navede, i ako se izraz u uslovu ne poklapa ni sa jednim slučajem, onda se ne izvršavaju nikakve naredbe

SWITCH - primer

```
#include<stdio.h>
int main() {
int n;
printf("Unesi paran broj manji od 10\n");
scanf("%d",&n);
switch(n)
{
case 0:
printf("Uneli ste nulu\n");
break;
case 2:
printf("Uneli ste dvojku\n");
break;
```

```
case 4:
printf("Uneli ste cetvorku\n");
break;
case 6:
printf("Uneli ste sesticku\n");
break;
case 8:
printf("Uneli ste osmicu\n");
break;
default:
printf("Pogrešan unos!\n");
}
return 0;
}
```

SWITCH – primer 2

Napisati program koji u tekstu koji se učitava sa standardnog ulaza (do markera kraja ulaza **EOF**) vrši brojanje pojavljivanja karaktera a, b i c korišćenjem switch naredbe.

```
#include <stdio.h>
int main() {
int c;
int br_a=0, br_b=0, br_c=0;
while ( ( c = getchar() ) != EOF ) {
    switch(c) { /* Obratiti paznju da nije case a: */
        case 'a': br_a++; break; /* Isprobati veziju bez break */
        case 'b': br_b++; break;
        case 'c': br_c++;break;}
    }

printf("Br a : %d\nBr b : %d\nBr c : %d\n",br_a, br_b, br_c);
return 0;
}
```